



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SYIAH KUALA
UPT. PERPUSTAKAAN

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: helpdesk.lib@unsyiah.ac.id

ELECTRONIC THESIS AND DISSERTATION UNSYIAH

TITLE

PEMBUATAN VIDEO ANIMASI CERITA RAKYAT ACEH MENGGUNAKAN SOFTWARE BLENDER

ABSTRACT

ABSTRAK

Blender adalah perangkat lunak dapat digunakan untuk pemodelan, texturing, pencahayaan, animasi dan video editing. Dengan membuat animasi cerita rakyat melalui video animasi menggunakan software Blender sebagai media penyampain sebuah pesan, sangatlah efektif untuk memperkenalkan cerita rakyat yang berasal dari Aceh berjudul “Malem Diwa Dan Putroe Bungsu” yang dikemas menjadi sebuah video animasi agar menarik dan dipahami bagi yang menyaksikannya. Cerita ini menceritakan tentang seorang pangeran kerajaan peusangan yang memiliki istri seorang putri dari kerajaan langit. Dalam pembuatan karakter pertama harus membuat storyboard agar cerita dan dialog dapat tertata rapi dan diteruskan dengan pembuatan karakter dapat menggunakan media foto karena dengan media foto dapat mengetahui bentuk sebenarnya. Lalu diberikan texture pada objek tersebut dan lighting sebagai pencahayaan sehingga memiliki bayangan seperti kehidupan nyata, kemudian di play agar karakter dapat bergerak sesuai yang diinginkan. Pada animasi yang membahas tentang pergerakan air Sungai, karakter dan kamera dengan software Blender 2.66, mulai dari pemodelan hingga proses rendering dan menjadi sebuah video. Selain itu, penulis ingin memperkenalkan software open source Blender yang tidak kalah bagus dengan software animasi komersial lainnya.

Keyword: Blender, Open Source, Animasi 3D, Video, Cerita Rakyat.